

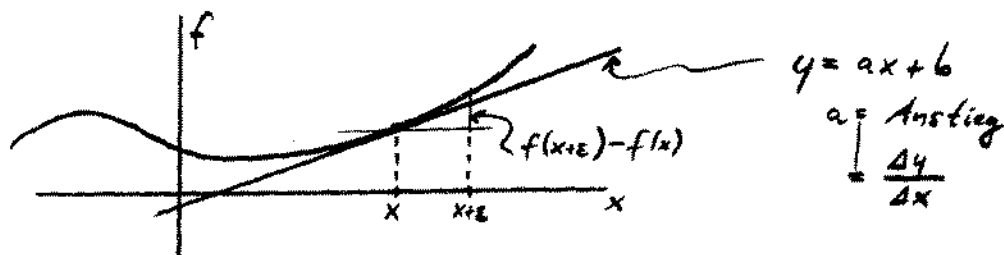
Ein (irgendwie durch den Raum eiernder)
starrer Körper hat stets ein $\vec{\omega}$,
denn 3 Punkte legen seine Position fest, und es ist

$$\vec{\omega} = \frac{(\vec{r}_1 - \vec{r}_3) \times (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)}{(\vec{r}_1 - \vec{r}_3) \cdot (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)} \quad \text{wegen Loe-cab.}$$

$$\begin{aligned} \left(\begin{aligned} \text{Zähler} &= (\vec{r}_1 - \vec{r}_3) \times (\vec{\omega} \times (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)) \\ &= \underbrace{\vec{\omega} \cdot ((\vec{r}_1 - \vec{r}_3) \cdot (\vec{r}_1 - \vec{r}_2))}_{= \text{Nenner}} - (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \underbrace{((\vec{r}_1 - \vec{r}_3) \cdot \vec{\omega})}_{= 0} \end{aligned} \right) \end{aligned}$$

Differenzieren (Ableitung bilden)

einfach. Sie können es schon: malen. Tangente, Anstieg.



Def. Ableitung von $f(x)$ bei $x = f'(x) :=$ Anstieg der Kurve bei x

per Rechnung: $f'(x) = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{f(x+\varepsilon) - f(x)}{\varepsilon}$ "Differentialquotient"
 $f' = \frac{df}{dx} = \partial_x f(x)$ "Limes" $\hat{=}$ Grenzwert

verstehen? Wie immer mit Bsp (Bitte $\lim_{\varepsilon \rightarrow 0}$ hinzudenken)

$$(A) \partial_x x^3 = \frac{(x+\varepsilon)^3 - x^3}{\varepsilon} = \frac{1}{\varepsilon} (\cancel{x^3} + 3x^2\varepsilon + 3x\varepsilon^2 + \varepsilon^3 - \cancel{x^3}) = 3x^2 + \underbrace{3x\varepsilon + \varepsilon^2}_{= O(\varepsilon)} \xrightarrow{\varepsilon \rightarrow 0} 3x^2$$

nützliche Notation: $O(\eta) :=$ etwas $\sim \eta$ bei $\eta \rightarrow 0$
gegen Null gehendes

$$(B) \partial_x \sqrt{x} = \frac{\sqrt{x+\varepsilon} - \sqrt{x}}{\varepsilon} = \frac{\cancel{\sqrt{x+\varepsilon}} - \sqrt{x}}{\varepsilon(\sqrt{x+\varepsilon} + \sqrt{x})} = \frac{1}{2\sqrt{x}}$$

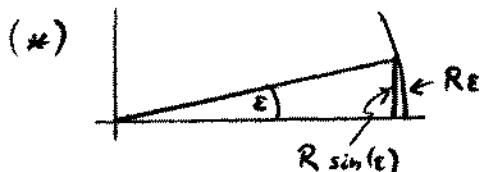
$$(C) \partial_x \frac{1}{x} = \frac{1}{\varepsilon} \left(\frac{1}{x+\varepsilon} - \frac{1}{x} \right) = \frac{1}{\varepsilon} \frac{x - (x+\varepsilon)}{(x+\varepsilon)x} = -\frac{1}{x^2}$$

$$(D) \quad \partial_x x^{\frac{n}{m}} = \frac{1}{\varepsilon} \left(\underbrace{(x+\varepsilon)^{\frac{n}{m}}}_{= x^{\frac{n}{m}} + a\varepsilon + O(\varepsilon^2)} - x^{\frac{n}{m}} \right), \quad (x+\varepsilon)^n = (x^{\frac{n}{m}} + a\varepsilon + O(\varepsilon^2))^m, \\ x^n + nx^{n-1}\varepsilon + O(\varepsilon^2) = x^n + m x^{\frac{n}{m}(m-1)} a\varepsilon + O(\varepsilon^2) \\ \Rightarrow a = \frac{n}{m} x^{\frac{n}{m}-1} \\ \Rightarrow a = \frac{n}{m} x^{\frac{n}{m}-1}$$

bisher: $n, m = 1, 2, 3, \dots$; genauso für $n = -1, -2, \dots$
kann jede reelle Zahl λ bel. genau durch $\frac{n}{m}$ approximieren

$$\Rightarrow \text{allgemein } \partial_x x^\lambda = \lambda x^{\lambda-1}$$

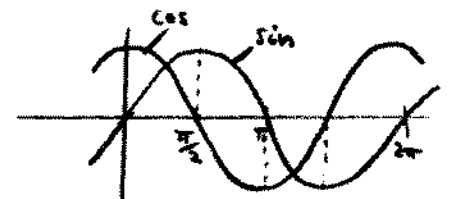
$$(E) \quad \partial_x \sin(x) = \frac{1}{\varepsilon} (\sin(x+\varepsilon) - \sin(x)) \\ \text{s. Kap. 1 Skript S. 9} \quad \frac{1}{\varepsilon} \left(\underbrace{\sin(x)\cos(\varepsilon)}_{(*) \approx 1+O(\varepsilon^2)} + \underbrace{\cos(x)\sin(\varepsilon)}_{(**) \approx \varepsilon+O(\varepsilon^3)} - \sin(x) \right) \\ = \cos(x)$$



$$(**) \quad \cos(\varepsilon) = \sqrt{1 - \sin^2(\varepsilon)} \\ \rightarrow \sqrt{1 - \varepsilon^2 + \dots} = 1 - c\varepsilon^2 + \dots \\ \text{quadr.: } 1 - \varepsilon^2 + \dots = 1 - 2c\varepsilon^2 + \dots \\ \Rightarrow c = \frac{1}{2}$$

$$(F) \quad \partial_x \cos(x) = \partial_x \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = -\partial_x \sin\left(x - \frac{\pi}{2}\right) = -\cos\left(x - \frac{\pi}{2}\right) \\ = -\cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = -\sin(x)$$

$$(***) \quad \sin(x) = \cos\left(x - \frac{\pi}{2}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) \\ \cos(x) = -\sin\left(x - \frac{\pi}{2}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right)$$



$$(G) \quad \partial_x g \cdot h = g' \cdot h + h' \cdot g \quad \text{"Produktregel"}$$

$$(H) \quad \partial_x f(g(x)) = f'(g) \cdot g' \quad \text{"Kettenregel"}$$

$$(I) \quad \partial_x f(g, h) = f'_g g' + f'_h h'$$

aus (I) folgen (H) und (G). (I)-Herleitung genügt:

$$\partial_x f = \frac{1}{\varepsilon} \left[\underbrace{f(g(x+\varepsilon), h(x+\varepsilon))}_{= f(g(x) + \varepsilon g'(x), h(x) + \varepsilon h'(x))} - f(g(x), h(x)) \right] \\ = \frac{1}{\varepsilon} [f(g + \varepsilon g', h + \varepsilon h') - f(g, h + \varepsilon h') + f(g, h + \varepsilon h') - f(g, h)] \\ = \frac{1}{\varepsilon} [\varepsilon g' \cdot f'_g(g, h + \varepsilon h') + \varepsilon h' \cdot f'_h(g, h)] = (I)$$

Bsp (I) gilt natürlich entsprechend auch für 3 Funktionen.

schöne Anwendung: "Gradient"

Flachläufer fliegt mit $\vec{r}(t)$ durch Abwind mit Temp. $T(\vec{r})$

Welche Temp.-Änderung pro Zeit hat er auszuhalten?

$$\begin{aligned} \partial_t T(x(t), y(t), z(t)) &= \dot{x} \partial_x T + \dot{y} \partial_y T + \dot{z} \partial_z T \quad \left(\partial_t z = \dot{z} \right) \\ &= \dot{\vec{r}} \cdot (\partial_x T, \partial_y T, \partial_z T) \quad \leftarrow \text{sieht aus wie Skalarprod.} \\ &= \dot{\vec{r}} \cdot \underbrace{(\partial_x, \partial_y, \partial_z) T}_{=: \text{grad } T =: \vec{\nabla} T} \\ &= \dot{\vec{r}} \cdot \vec{\nabla} T, \quad \vec{\nabla} = (\partial_x, \partial_y, \partial_z) \end{aligned}$$

diffenzieren eine Vektorfunktion?

$$\text{Simpl: } \partial_t \vec{a}(t) := \frac{d\vec{a}}{dt} = (\dot{a}_1, \dot{a}_2, \dot{a}_3)$$

$$(\text{wie bei } \vec{v} = \dot{\vec{r}} = (\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}))$$

$$\text{Übrigens ist Beschleunigung} := \partial_t \vec{v}(t) = (\ddot{x}, \ddot{y}, \ddot{z})$$

$$\text{Gefahr: } |\dot{\vec{r}}| = v \neq \dot{r} = \partial_t |\vec{r}|$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\dot{r} = \frac{1}{2\sqrt{\dots}} (2x\dot{x} + 2y\dot{y} + 2z\dot{z}) = \frac{1}{r} \vec{r} \cdot \dot{\vec{r}} = \frac{\vec{r}}{r} \cdot \vec{v} = \vec{e}_r \cdot \vec{v} = v_H \neq v$$

$$(\text{z.B. Kreisbewegung von S.12: } |\dot{\vec{r}}| = R\omega, \quad \dot{r} = 0)$$

Rechenregeln (mit (I) leicht zu verstehen)

$$\partial_t \begin{cases} \vec{a} + \vec{b} \\ \lambda \vec{a} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} \\ \vec{a} \times \vec{b} \end{cases} = \begin{cases} \dot{\vec{a}} + \dot{\vec{b}} \\ \lambda \dot{\vec{a}} + \dot{\lambda} \vec{a} \\ \dot{\vec{a}} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \dot{\vec{b}} \\ \dot{\vec{a}} \times \vec{b} + \vec{a} \times \dot{\vec{b}} \end{cases}$$

Linearer Operator

$$\textcircled{\text{Op}} \text{ Element} = \text{anderes Element}; \quad \textcircled{\lambda} \nearrow = \nearrow; \quad \textcircled{\vec{a} \times \vec{b}} = \vec{a} \times \vec{b}; \quad \textcircled{\partial_x} f = f'(x)$$

$$A \text{ ist ein linearer Op.} \Leftrightarrow A(\alpha f + \beta g) = \alpha A f + \beta A g$$

$$A f := \frac{1}{f} \text{ ist nicht lm., denn } \frac{1}{\alpha f + \beta g} \neq \alpha \frac{1}{f} + \beta \frac{1}{g}$$

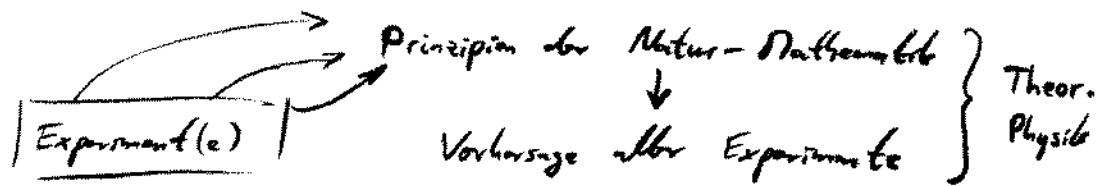
$$A^2 := A A, \quad \partial_x^3 f = f''', \text{ etc.}$$

3. Newton 1643-1727

bisher: Kap 1, Vektoren, Vektoren gebildet, statisches Weltbild ("Photo")
 Kap 2, Kinematik, $\vec{r}(t)$, auf vorgegebenen Kurven, "Kino"

in der Natur: $\vec{r}(t)$ weiß von alleine, wie er sich zu verändern hat!
 → Zukunft vorhersagen? Wahrsagen? Physik!

Physik: Stücke Natur verstehen = kann ausrechnen, was sie tun wird.
 → wir sind gut vorbereitet: $\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), \ddot{\vec{r}}(t), \dots$



in diesem Kap.: Newton'sche Mechanik eines Massenpunktes

Es gibt Teilchen. T. wechselwirken

(stark, em, schwach, Gravi
 10^{-18} m , $\sim r^{-2}$, 10^{-16} m , $\sim r^{-2}$
 1, $\frac{1}{137}$, 10^{-5} , 10^{-40}
 blumpend, wichtig, kurzreichweitig, aber Erde aus 10^{50} T.)

Die Wechselwirkung zw. 2 T. hängt von
 Eigenschaftspaarern ($m, q, \text{color}, \dots$) ab

Schlechte Apparate sehen T.-Klumpen als "Massenplättchen"

Ww. zw. Massenplättchen = $\sum$ (elementare Ww.)



Für die Mechanik besteht die Welt aus Massenpunkten ($\frac{1}{2}$),
 welche man numerieren kann ($\frac{1}{2}$),
 und sie behandelt deren Bewegung zu gegebenen Kräften
 (ist darum nur "halbe" Theorie).