

RECHENMETHODEN DER PHYSIK 2

SoSe 2024

Übungsblatt 14

<http://www.physik.uni-bielefeld.de/~reimann/RdP2.html>

Schriftlich abzugeben sind: 49 und 51

Aufgabe 49

Sei v_1, \dots, v_n ein Orthonormalsystem eines Hilbertraumes V (d.h. $\langle v_j | v_k \rangle = \delta_{jk}$, aber v_1, \dots, v_n muss keine Basis von V sein). Ferner sei $f \in V$ beliebig aber fest und $f_k := \langle v_k | f \rangle$. Beweisen Sie die sog. *Besselsche Ungleichung*

$$\sum_{k=1}^n |f_k|^2 \leq \|f\|^2.$$

Hinweis: Nutzen Sie $0 \leq \|f - \sum_{k=1}^n f_k v_k\|^2$ aus.

Aufgabe 50

V sei die Menge aller $n \times n$ -Matrizen A mit Matrixelementen $A_{jk} \in \mathbb{C}$ (wie in der Vorlesung erwähnt, benutzen wir hier die alternative Notation A statt \underline{A} für Matrizen). Addition und skalare Multiplikation in V seien "komponentenweise" definiert, d.h. $(A + B)_{jk} := A_{jk} + B_{jk}$ und $(aA)_{jk} := a A_{jk}$ für alle $A, B \in V$ und $a \in \mathbb{C}$. Zeigen Sie:

- V ist ein Vektorraum über \mathbb{C} . **Hinweis:** Aufgaben 44 und 45.
- Mit $\langle A | B \rangle := \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n (A_{jk})^* B_{jk}$ wird V zu einem Hilbertraum.
Hinweis: Aufgabe 47b.
- Bestimmen Sie eine Orthonormalbasis sowie die Dimension von V .

Aufgabe 51

Betrachten Sie die $n \times n$ -Matrix \underline{U} mit Matrixelementen $U_{jk} := e^{2\pi i j k / n}$ und den Vektor $\underline{x} \in \mathbb{C}^n$ mit Komponenten $x_k := e^{-2\pi i k l / n}$ (dabei ist i die imaginäre Einheit und $l \in \{1, \dots, n\}$ beliebig aber fest). Berechnen Sie die Komponenten y_j des Vektors $\underline{y} := \underline{U} \underline{x}$.

Hinweis: Seite 16.24 in den Vorlesungsnotizen.

Aufgabe 52

Betrachten Sie den Funktionenraum V aus den Aufgaben 45 und 47 bzw. das Beispiel 2.) aus Kap. 16.1 der Vorlesung. Die Abbildung $D : V \rightarrow V$, $f \mapsto D(f)$ sei definiert via $(D(f))(x) := f'(x)$ (Ableitung).

- a) Zeigen Sie: D ist ein linearer Operator.
- b) Betrachten Sie dasselbe Beispiel wie in Aufgabe 47c und bestimmen Sie die 2×2 -Matrix D .