

15.8 Laplace-Operator

$$\Delta \phi := \operatorname{div}(\operatorname{grad} \phi) = \frac{1}{h_{u_1} h_{u_2} h_{u_3}} \sum_{k=1}^3 \frac{\partial}{\partial u_k} \left(\frac{h_{u_1} h_{u_2} h_{u_3}}{(h_{u_k})^2} \frac{\partial \phi}{\partial u_k} \right)$$

- wieder unabh. vom gewählten Koordinatensystem
- wieder Bem. analog zu (i) - (iii)
- Beisp: Ü 37

15.9 Rotation

Per Def. soll gelten

$$\vec{n}_s \cdot \operatorname{rot} \vec{f} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{1}{s} \int_{\partial S} d\vec{v} \cdot \vec{f}(\vec{v})$$

unabh. vom gewählten Koordinatensystem (vgl. Kap. 14.9, S. 14.72)

Daraus folgt (Lang & Pucker, Kap. 8.2 ; Grossmann Kap. 8.2.1)

$$\vec{\nabla} \times \vec{f} := \operatorname{rot} \vec{f} = \sum_{k=1}^3 \frac{\vec{e}_{u_k}}{h_{u_{k+1}} h_{u_{k+2}}} \left[\frac{\partial}{\partial u_{k+1}} (f_{u_{k+2}} h_{u_{k+2}}) - \frac{\partial}{\partial u_{k+2}} (f_{u_{k+1}} h_{u_{k+1}}) \right]$$

[hat eigentlich nichts mehr mit Kreuzprodukt zu tun]

$$u_4 := u_1, \quad u_5 := u_2$$

Bem. (i)-(iii) analog.

Beisp: Ü 37

15.10 Fazit

Nabla-Operator $\vec{\nabla}$ für sich nur in kartesischen Koord.

sinnvoller (einheitlicher) „Vektor“, und nur dann gegeben

als $\vec{e}_{u_k} \frac{\partial}{\partial u_k}$, ansonsten nicht, vgl. Ü 39.



Plausibel, detaillierter Beweis jedoch umständlich und daher weglassen:

Dank der Koordinaten-unabh. Def. von grad, div, Δ , rot folgt:

- „Rechenregeln“ für grad, div, Δ , rot (z.B. Ü 9, Ü 27, Ü 29)

immer richtig (unabh. von Wahl des Koordinatensystems).

- ebenso Integralsätze (und Folgerungen daraus, z.B. Ü 38):

15.11 Integralsätze

Vgl. Kap. 14.8 & 9.

Satz von Gauß

Sei $\vec{f}: \mathbb{R} \supset D \rightarrow \mathbb{R}^3$ stetig diff'bar und $V \subset D$ ein "Volumen" mit stückweise glattem, "nach aussen" orientiertem Rand ∂V .

Dann gilt

$$\underbrace{\int_V dV \operatorname{div} \vec{f}(\vec{x})}_{=: \vec{\nabla} \cdot \vec{f}(\vec{x})} = \underbrace{\iint_{\partial V} d\vec{A} \cdot \vec{f}(\vec{r})}_{:= dA \vec{n}(\vec{r})}$$

unabh. von der Wahl des Koordinatensystems, d.h. für jede

Parametrisierung von $V, dV, \partial V, d\vec{A}, \vec{r}(\vec{u}), \vec{f}(\vec{u}) := \vec{f}(\vec{r}(\vec{u}))$.

Satz von Stokes

Sei $\vec{f}: \mathbb{R}^3 \supset D \rightarrow \mathbb{R}^3$ stetig diff'bar und das „Flächenstück“

$S \subset D$ sowie dessen Rand ∂S stückweise glatt und orientiert

gemäß „Rechte-Hand-Regel“.

Dann gilt

$$\underbrace{\int_S dA \cdot \vec{n}(\vec{r})}_{=: dA \vec{n}(\vec{r})} \cdot \underbrace{\text{rot } \vec{f}(\vec{r})}_{=: \vec{\nabla} \times \vec{f}(\vec{r})} = \int_{\partial S} d\vec{r} \cdot \vec{f}(\vec{r})$$

usw (wie Gauß).



Nachfolgende Tabelle:

Zusammenstellung von Linienelement, grad, div, rot, Δ

in kartesischen Koordinaten (mit $\vec{e}_{x,y,z}$ statt $\vec{e}_{1,2,3}$ und

U statt ϕ , \vec{V} statt \vec{f})

sowie in Zylinder- und Kugelkoordin.

	Kartesische Koordinaten	Zylinderkoordinaten	Kugelkoordinaten
$d\vec{s} = d\vec{r}$	$\vec{e}_x dx + \vec{e}_y dy + \vec{e}_z dz$	$\vec{e}_\rho d\rho + \vec{e}_\varphi \rho d\varphi + \vec{e}_z dz$	$\vec{e}_r dr + \vec{e}_\vartheta r d\vartheta + \vec{e}_\varphi r \sin \vartheta d\varphi$
$\text{grad} U$	$\vec{e}_x \frac{\partial U}{\partial x} + \vec{e}_y \frac{\partial U}{\partial y} + \vec{e}_z \frac{\partial U}{\partial z}$	$\vec{e}_\rho \frac{\partial U}{\partial \rho} + \vec{e}_\varphi \frac{1}{\rho} \frac{\partial U}{\partial \varphi} + \vec{e}_z \frac{\partial U}{\partial z}$	$\vec{e}_r \frac{\partial U}{\partial r} + \vec{e}_\vartheta \frac{1}{r} \frac{\partial U}{\partial \vartheta} + \vec{e}_\varphi \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial U}{\partial \varphi}$
$\text{div} \vec{V}$	$\frac{\partial V_x}{\partial x} + \frac{\partial V_y}{\partial y} + \frac{\partial V_z}{\partial z}$	$\frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho} (\rho V_\rho) + \frac{1}{\rho} \frac{\partial V_\varphi}{\partial \varphi} + \frac{\partial V_z}{\partial z}$	$\frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 V_r) + \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \vartheta} (V_\vartheta \sin \vartheta)$ $+ \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial V_\varphi}{\partial \varphi}$
$\text{rot} \vec{V}$	$\vec{e}_x \left(\frac{\partial V_z}{\partial y} - \frac{\partial V_y}{\partial z} \right)$ $+ \vec{e}_y \left(\frac{\partial V_x}{\partial z} - \frac{\partial V_z}{\partial x} \right)$ $+ \vec{e}_z \left(\frac{\partial V_y}{\partial x} - \frac{\partial V_x}{\partial y} \right)$	$\vec{e}_\rho \left(\frac{1}{\rho} \frac{\partial V_z}{\partial \varphi} - \frac{\partial V_\varphi}{\partial z} \right)$ $+ \vec{e}_\varphi \left(\frac{\partial V_\rho}{\partial z} - \frac{\partial V_z}{\partial \rho} \right)$ $+ \vec{e}_z \left(\frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho} (\rho V_\varphi) - \frac{1}{\rho} \frac{\partial V_\rho}{\partial \varphi} \right)$	$\vec{e}_r \frac{1}{r \sin \vartheta} \left[\frac{\partial}{\partial \vartheta} (V_\varphi \sin \vartheta) - \frac{\partial V_\vartheta}{\partial \varphi} \right]$ $+ \vec{e}_\vartheta \frac{1}{r} \left[\frac{1}{\sin \vartheta} \frac{\partial V_r}{\partial \varphi} - \frac{\partial}{\partial r} (r V_\varphi) \right]$ $+ \vec{e}_\varphi \frac{1}{r} \left[\frac{\partial}{\partial r} (r V_\vartheta) - \frac{\partial V_r}{\partial \vartheta} \right]$
ΔU	$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 U}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 U}{\partial z^2}$	$\frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho} \left(\rho \frac{\partial U}{\partial \rho} \right) + \frac{1}{\rho^2} \frac{\partial^2 U}{\partial \varphi^2}$ $+ \frac{\partial^2 U}{\partial z^2}$	$\frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} \left(r^2 \frac{\partial U}{\partial r} \right)$ $+ \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \vartheta} \left(\sin \vartheta \frac{\partial U}{\partial \vartheta} \right)$ $+ \frac{1}{r^2 \sin^2 \vartheta} \frac{\partial^2 U}{\partial \varphi^2}$

16. Vektor-, Funktionen- und Hilberträume

[Lang & Pucher, Kap. 12, Vorkurs Kap. 4]

16.1 Vektorraum

Def.: Ein Vektorraum (VR) oder linearer Raum ist ein

Quadrupel $(V, +, K, \cdot)$, bestehend aus:

(i) einer Menge V (mit Elementen - genannt Vektoren - u, v, w, \dots)

(ii) einer Abbildung (genannt (Vektor-) Addition)

$$+ : V \times V \rightarrow V$$

$$(u, v) \mapsto u+v$$

(iii) einem Körper K (in der Physik nur $K = \mathbb{R}$ oder $K = \mathbb{C}$ relevant)

(iv) einer Abbildung (genannt skalare oder äußere Multiplikation)

$$\cdot : K \times V \rightarrow V$$

$$(a, v) \rightarrow av = a \cdot v \quad (\text{mit oder ohne Punkt egal,} \\ \text{kein Skalarprodukt!})$$

mit den folgenden Eigenschaften (sog. VR-Axiome):

$$(1) \quad u+v = v+u \quad \forall u, v \in V \quad (\text{Kommutativgesetz})$$

$$(2) \quad (u+v)+w = u+(v+w) \quad \forall u, v, w \quad (\text{Assoziativgesetz})$$

$$(3) \quad \text{es gibt einen sog. „Nullvektor“ } 0 \in V \text{ mit } v+0 = v \quad \forall v \in V$$

$$(4) \quad \text{zu jedem } v \in V \text{ existiert ein sog. „inverser Vektor“ in } V,$$

den wir mit $-v$ bezeichnen, so dass $v + \underbrace{(-v)}_{\text{Abk.: } -v} = 0 \quad \forall v \in V$

$$(5) \quad a \cdot (b \cdot v) = (a \cdot b) \cdot v \quad \forall v \in V, a, b \in K \quad (\text{Assoziativgesetz})$$

$$(6) \quad 1 \cdot v = v \quad \forall v \in V \quad (\underline{1 \in K})$$

$$(7) \quad a \cdot (u+v) = a \cdot u + a \cdot v \quad \forall u, v \in V, a \in K$$

$$(8) \quad (a+b) \cdot v = a \cdot v + b \cdot v \quad \forall v \in V, a, b \in K \quad \left. \vphantom{\begin{matrix} (7) \\ (8) \end{matrix}} \right\} (\text{Distributiv-} \\ \text{gesetz})$$

Bem: • Andere Schreibweisen: $\vec{v}, \underline{v}, \mathbf{v}, |v\rangle$

- Abkürzungen: VR „V über K“ (+, • „klar“)
oder „VR V“ (+, •, K „klar“)

Beispiele:

$$1.) \underline{V = \mathbb{R}^n} = \left\{ v = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \mid v_1, \dots, v_n \in \mathbb{R} \right\}, \quad \underline{K = \mathbb{R}}, \quad n \in \mathbb{N} \text{ bel. aber fest}$$

sog. Euklid'scher (Vektor-) Raum mit:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}}_{=u} + \underbrace{\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}}_{=v} := \underbrace{\begin{pmatrix} u_1+v_1 \\ \vdots \\ u_n+v_n \end{pmatrix}}_{=u+v \in \mathbb{R}^n} \quad \left(\text{„komponentenweise“} \right)$$

$$a \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}}_{=v} := \underbrace{\begin{pmatrix} av_1 \\ \vdots \\ av_n \end{pmatrix}}_{=a \cdot v \in \mathbb{R}^n} \quad -||-$$

\Rightarrow VR-Axiome (1)-(8) sind in der Tat erfüllt. Bew: Ü 44

- Bem:
- alle „vertrauten Rechenregeln“ im VR \mathbb{R}^n folgen aus den Axiomen (1)-(8) und gelten somit für jeden VR.
 - aber nur in diesem Beisp. ist räumliche/geometrische Veranschaulichung mittels „Pfeilen“ oder „Punkten“ möglich! (eigentlich sogar nur für $n=1,2,3$)

1'.) Analog: $\underline{V = \mathbb{C}^n}$, $\underline{K = \mathbb{C}}$

(aber jetzt keine „Veranschaulichung“ mehr (außer für $n=1$))

2.) $P^n(a,b)$: Raum aller Funktionen

$$f: [a,b] \rightarrow \mathbb{C}$$

$$x \mapsto f(x) := \sum_{k=0}^{n-1} c_k x^k$$

mit $c_k \in \mathbb{C} \forall k=0, \dots, n-1$, $[a,b] \subset \mathbb{R}$, $n \in \mathbb{N}$ bel. aber fest

($\hat{=}$ Polynome $n-1$ -ten Grades falls $c_{n-1} \neq 0$).

Mit den Def. :

$$(f+g)(x) := f(x) + g(x)$$

$$(cf)(x) := c f(x) \quad \forall c \in \underline{\underline{K := \mathbb{C}}}$$

sind VR-Axiome (1)-(8) erfüllt. Bew: Ü 45.

D.h. $P^n(a,b)$ ist ein VR über \mathbb{C} .

Jedes Element (Vektor) dieses VR ist jetzt aber eine Fkt.!

$\Rightarrow P^n(a,b)$ ist ein seq. Funktionsraum!

Bem: statt $K = \mathbb{C}$ hätte man auch $K = \mathbb{R}$ wählen können,

und optional dann auch $c_k \in \mathbb{R}$ statt $c_k \in \mathbb{C}$.

($\Leftrightarrow f: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$)