

Generelles Prinzip :

In der Physik sind oft nur reelle Lösungen sinnvoll. (P)

Aber: "Weg durchs Komplexe" vereinfacht oft die

Rechnungen (nur für lin. DGL'en!).



Beisp:  $n=2$ ,  $x(t)$  statt  $y(t)$ :

$$\underline{a_2 \ddot{x}(t) + a_1 \dot{x}(t) + a_0 x(t) = 0}, \quad \underline{a_k \in \mathbb{R}}, \quad a_2 \neq 0$$

(z.B. "harm. Oszillator"; Masse  $a_2$ , Dämpfung  $a_1$ , Federkonst.  $a_0$ )

Ansatz:  $x(t) = e^{zt} \Rightarrow a_2 z^2 + a_1 z + a_0 = 0$

$$\Rightarrow z_{1,2} = \frac{-a_1 \pm \sqrt{D}}{2a_2}, \quad D := a_1^2 - 4a_2 a_0 \quad (\text{Diskriminante})$$

1.)  $D > 0$   $\Rightarrow z_{1,2} \in \mathbb{R}$ , allg. Lösung

$$\underline{x(t) = c_1 e^{z_1 t} + c_2 e^{z_2 t}}, \quad c_{1,2} \in \mathbb{C} \text{ bel.}$$

(P)  $\Rightarrow$  nur  $c_{1,2} \in \mathbb{R}$  erlaubt

2.)  $D = 0$   $\Rightarrow z_1 = z_2 \in \mathbb{R} \Rightarrow$  eine Lsg. ist  $e^{z_1 t}$ .

Beh:  $x(t) = t \cdot e^{z_1 t}$  ist weitere Lsg.

Bew: einsetzen, Details selbst!  $\Rightarrow$  allg. Lsg.

$$\underline{x(t) = (c_1 + c_2 t) e^{z_1 t}}, \quad c_{1,2} \in \mathbb{R} \text{ bel.}$$

↑  
(P)

$$3.) \quad \underline{D < 0} \Rightarrow \sqrt{D} = i \sqrt{-D} \Rightarrow = \\ = |D|^{1/2} \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \underline{z_{1,2} = \gamma \pm i\omega}, \quad \gamma := -\frac{a_1}{2a_2}, \quad \omega := \frac{|D|^{1/2}}{2a_2}$$

$$\Rightarrow e^{z_{1,2}t} = e^{\gamma t} \underbrace{e^{\pm i\omega t}}_{\cos(\pm\omega t) + i \sin(\pm\omega t)} = e^{\gamma t} \cos(\omega t) \pm i e^{\gamma t} \sin(\omega t)$$

Typisches Argument: da  $a_k \in \mathbb{R}$ , muss auch

Real- und Imaginärteil jeweils DGL. lösen! (Bew: selbst!)

$\Rightarrow$  zwei reell velle Lsg sind  $e^{\gamma t} \cos(\omega t)$  und  $e^{\gamma t} \sin(\omega t)$

$\Rightarrow$  allg Lsg. (vgl. (P))

$$\underline{x(t) = e^{\gamma t} (C_1 \cos \omega t + C_2 \sin \omega t)}, \quad C_{1,2} \in \mathbb{R} \text{ bel.}$$

$$\equiv e^{\gamma t} C \sin(\omega t + \varphi), \quad C \in \mathbb{R}, \varphi \in [0, 2\pi) \text{ bel.}$$

(Bew: selbst!)

Speziell:  $a_1 = 0 \Rightarrow \gamma = 0$  („ungedämpft“).

In allen Fällen 1-3:

Anfangsbed. der Form  $x(t_0) = x_0, \dot{x}(t_0) = v_0$

( $t_0, x_0, v_0$  "vorgegeben") legen  $C_{1,2}$  bzw.  $C_{1,2}$  und somit

$x(t)$  eindeutig fest.

Weitere Beisp: Übungsblatt 10.

## 12.2.2 Inhomogene lineare DGL'en mit konstanten Koeffizienten

$$\sum_{k=0}^n a_k \frac{d^k y(x)}{dx^k} = g(x)$$

⏟

wie vorher

⏟

"Inhomogenität"

Wie in 12.1.1 : allg. Lösung ist von der Form

$$\underline{y(x) = y_h(x) + y_p(x)}$$

$y_h(x)$  allg. Lösung der homogenen DGL. : erledigt.

$y_p(x)$  partikuläre (= irgend eine) Lsg. der inhom. DGL.

"Methoden" (TX):

a) Ratzen.

Beisp:  $y''(x) + 2y(x) = x$

$\Rightarrow y_p(x) = \frac{1}{2}x$  ist eine Lösung.

b) Falls  $g(x)$  von der Form

$$\underline{\underline{g(x) = \sum_{k=0}^K b_k x^k}} \quad (\text{Polynom vom Grad } K, b_k \neq 0)$$

dann "funktioniert" der Ansatz

$$\underline{\underline{y_p(x) = \sum_{k=0}^K c_k x^k}}$$

Grund:  $\sum_{k=0}^n a_k \frac{d^k y_p(x)}{dx^k}$  ist dann ebenfalls Polyn. vom Grad  $K$ .

(Koeffizientenvergl.  $\Rightarrow K+1$  lin. Gl. für  $K+1$  Unbekannte  $c_k$ )

c) Falls  $g(x)$  von der Form

$$\underline{g(x) = b e^{zx}} \quad (b, z \in \mathbb{C})$$

dann „funktioniert“ der Ansatz

$$\underline{y_p(x) = c e^{zx}}$$

$$\text{Grund: } \sum_{k=0}^n a_k \underbrace{\frac{d^k y_p(x)}{dx^k}}_{c z^k e^{zx}} = e^{zx} c \underbrace{\sum_{k=0}^n a_k z^k}_{=: P(z)} \stackrel{!}{=} g(x) = b e^{zx}$$

$$\Leftrightarrow c = \frac{b}{P(z)} \quad \underline{\text{falls}} \quad P(z) \neq 0.$$

Andernfalls: Ansatz  $y_p(x) = c x^j e^{zx}$  mit  $j \geq 1$ .

$j = \text{Vielfachheit der Nullstelle } P(z) = 0$

Beisp. von oben:

$$a_2 \ddot{x}(t) + a_1 \dot{x}(t) + a_0 x(t) = g(t) = b e^{zt}$$

$$b = B e^{i\varphi}, \quad z := i\Omega \quad (B, \varphi, \Omega \in \mathbb{R})$$

$$\text{Ansatz: } x_p(t) = c e^{i\Omega t} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a_2 c \underbrace{(i\Omega)^2}_{-\Omega^2} e^{i\Omega t} + a_1 c i\Omega e^{i\Omega t} + a_0 c e^{i\Omega t} \stackrel{!}{=} B e^{i\varphi} e^{i\Omega t}$$

$$\Leftrightarrow c Q = B e^{i\varphi}, \quad Q := -a_2 \Omega^2 + a_1 i\Omega + a_0 = |Q| e^{i \arg(Q)}$$

$$\text{Ann: } Q \neq 0 \Leftrightarrow a_2 \Omega^2 \neq a_0 \text{ oder } a_1 \Omega \neq 0 \Rightarrow c = \frac{B}{|Q|} e^{i(\varphi - \arg(Q))}$$

$$\Rightarrow x_p(t) = \frac{B}{|Q|} e^{i(\Omega t + \varphi - \arg(Q))}$$

Wie oben (vgl. (P)): da  $a_k \in \mathbb{R}$  ist dann

$$\tilde{x}_p(t) := \operatorname{Re}(x_p(t)) = \frac{B}{|Q|} \cos(\Omega t + \varphi - \arg(Q))$$

eine partikuläre Lösung der „reellen DGL“ mit

$$\text{Inhomogenität } \tilde{g}(t) := \operatorname{Re}(g(t)) = B \cos(\Omega t + \varphi)$$

$\underbrace{\quad}_{e^{i(\Omega t + \varphi)}} \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$   
 Ampl.    Kreisfreq.    Phase



d) Falls  $y_p^{(m)}(x)$  partik. Lösung zu  $g_m(x)$ ,  $m=1, \dots, M$ ,

denn ist

$$y_p(x) := \sum_{m=1}^M c_m y_p^{(m)}(x)$$

partik. Lsg zu

$$g(x) = \sum_{m=1}^M c_m g_m(x)$$

für bel.  $c_1, \dots, c_M \in \mathbb{C}$ .

Grund: Linearität der DGL.

Beisp: wie in c), aber mit  $\tilde{g}(t) = \sum_{m=1}^M B_m \cos(\Omega_m t + \varphi_m)$

Später: Für  $M \rightarrow \infty$  kann man (prakt.) jedes  $\tilde{g}(t)$  so schreiben!

### 12.2.3 Eulersche DGl'en

$$\sum_{k=0}^n a_k x^k \frac{d^k y(x)}{dx^k} = g(x)$$

Grundidee für  $n=2$ ,  $x > 0$  ( $Tx!$ ):

$$T(x) := \ln x$$

$$X(t) := e^t$$

$$\Rightarrow T(X(t)) = t \quad \forall t \in \mathbb{R}, \quad X(T(x)) = x \quad \forall x > 0$$

$$h(t) := y(X(t)) \quad \Rightarrow \quad h(T(x)) = y(X(T(x))) = y(x)$$

$$\tilde{g}(t) := g(X(t))$$

DGl. gilt für alle  $x > 0$   $\Leftrightarrow$  es gilt für alle  $t \in \mathbb{R}$ :

$$a_0 y(X(t)) + a_1 X(t) y'(X(t)) + a_2 X(t)^2 y''(X(t)) = g(X(t))$$

$$\dot{h}(t) = \frac{d}{dt} y(x(t)) = y'(x(t)) \cdot \dot{x}(t)$$

$\underbrace{\dot{x}(t)}_{= e^t = x'(t)}$

$$\ddot{h}(t) = \frac{d}{dt} (y'(x(t)) \cdot x'(t)) = y''(x(t)) \underbrace{x'(t) \cdot x'(t)}_{x'(t)^2} + \underbrace{y'(x(t)) \cdot \ddot{x}(t)}_{\dot{h}(t)}$$

$$\Rightarrow y''(x(t)) x'^2(t) = \ddot{h}(t) - \dot{h}(t)$$

$$\Rightarrow a_0 h(t) + a_1 \dot{h}(t) + a_2 (\ddot{h}(t) - \dot{h}(t)) = \tilde{g}(t)$$

$$(a_1 - a_2) \dot{h}(t) + a_2 \ddot{h}(t)$$

$$\Leftrightarrow \text{Kap. 12.2.2} \Rightarrow h(t) = \dots \Rightarrow \underline{y(x) = h(T(x)) = h(\ln x) = \dots}$$

$N > 2$  und  $x < 0$

Analogy für  $N > 2$  und  $x < 0$ .

↑

Anmerkung:  $T(x) := \ln(-x)$  usw.

Beisp: Ü 49