

12.1.2 Nichtlineare DGl'en 1. Ordn.

Hier nur 2 besondere wichtige Beisp:

$$1.) \quad \underline{y'(x) = a(x) b(y(x))} \quad ("separable DGl.")$$

Lösungsmethode (Tx!):

(i) Separation der Variablen: Tx

$$\frac{dy}{b(y)} = a(x) dx$$

(ii) Integrieren:

$$\text{Finde } B(y) \text{ mit } B'(y) = \frac{1}{b(y)}$$

$$\text{und } A(x) \text{ mit } A'(x) = a(x)$$

(iii) \Rightarrow jede Flkt $y(x)$, die

$$\underline{B(y(x))} = A(x) + c \quad ("implizite Lösung")$$

mit $c \in \mathbb{R}$ erfüllt, ist eine Lösung.

Bew: $\frac{d}{dx} \underline{B(y(x))} = \underbrace{B'(y(x)) \cdot y'(x)}_{\frac{dy}{b(y(x))}} = \underbrace{A'(x)}_{a(x)} \quad \left[\hat{=} \text{Subst. bzw. Kettenregel} \right]$

(iv) Ev. auflösen (nicht unbedingt nötig!)

$$\underline{y(x) = B^{-1}(A(x) + c)} \quad ("explizite Lösung")$$

Bem: Um Prinzip so allg. Lösung der DGL gefunden, praktisch kann

Bestimmung von $B(y)$, $A(x)$ (und $B^{-1}(y)$) schwierig sein.

$$\underline{\text{Anfangsbed. } y(x_0) = y_0 \Rightarrow c = \frac{1}{B(y_0)} - A(x_0)}$$

Beisp: Ü 44, 45.

2.)

$$\underline{y'(x) = \alpha(x)y(x) + \beta(x)(y(x))^\gamma} \quad (\text{Bernoulli-Gl.})$$

mit $\gamma \in \mathbb{R}$, $\gamma \neq 0, 1$ ($\gamma=0, 1$ schon erledigt!).

$$\text{Ansatz (Tx): } z(x) := (y(x))^{1-\gamma}$$

$$\Rightarrow z'(x) = (1-\gamma) (y(x))^{-\gamma} \cdot \underbrace{y'(x)}_{\alpha y + \beta y^\gamma}$$

$$= (1-\gamma) \left[\underbrace{\alpha(x)(y(x))^{1-\gamma}}_{z(x)} + \beta(x) \right]$$

\Leftrightarrow lineare Dgl. für $z(x)$, in 12.1.1 gelöst.

Berech:

$$y'(x) = \frac{1}{x} y(x) + x y^2(x) \quad (\gamma=2)$$

$$\text{Ansatz: } z(x) := y(x)^{1-\gamma} = \frac{1}{y(x)}$$

$$\Rightarrow z'(x) = \underbrace{(1-\gamma)}_{-1} \left[\frac{1}{x} z(x) + x \right] = -\frac{1}{x} z(x) - x \\ =: a(x) \qquad \qquad \qquad =: b(x)$$

$$\Rightarrow A(x) := \int_{x_0}^x dx' \underbrace{a(x')}_{-\frac{1}{x'}} = -\ln x' \Big|_{x_0}^x = -\ln x + \ln x_0 = \ln(x_0/x)$$

$$\Rightarrow (\text{Kap. 12.1.1}) \quad z(x) = C e^{\underbrace{A(x)}_{\ln(x_0/x)}} + \int_{x_0}^x dx' \underbrace{b(x')}_{-x'} e^{\underbrace{A(x)-A(x')}_0} \\ e^{\ln(x_0/x)} = \frac{x_0}{x} \qquad \qquad \qquad \frac{e^{A(x)}}{e^{A(x')}} = \frac{x_0}{x} \cdot \frac{x'}{x_0} = \frac{x'}{x}$$

$$= C \cdot \frac{x_0}{x} + \frac{1}{x} \cdot \underbrace{\int_{x_0}^x dx \cdot (x')^2}_{\frac{1}{3}(x')^3 \Big|_{x_0}^x} = \frac{1}{3} (x^3 - x_0^3)$$

$$\text{Anfangsbed: } z(x_0) = \frac{1}{y(x_0)} \stackrel{!}{=} \frac{1}{y_0} \Rightarrow z(x_0) = C \cdot \frac{x_0}{x_0} \stackrel{!}{=} \frac{1}{y_0}$$

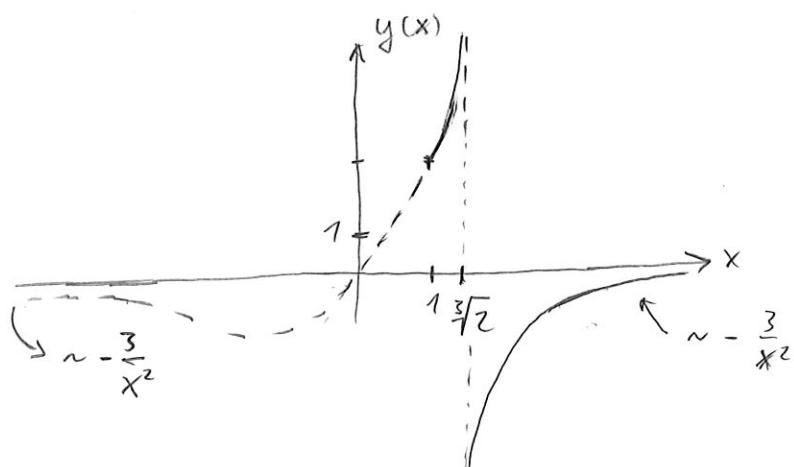
$$\Rightarrow y(x) = \frac{1}{z(x)} = \frac{x}{\frac{x_0}{y_0} + \frac{x_0^3 - x^3}{3}} \quad |$$

existiert, solange Nenner $\neq 0$:

Z.B. $x_0 = 1, y_0 = 3 \Rightarrow$

$$y(x) = \frac{3x}{2-x^3}$$

divergent für $x \rightarrow \sqrt[3]{2}$



Pol bei $x = \sqrt[3]{2}$,

sowas kann "passieren"!

Durch

Weiterer Beisp.: Ü 47(3)

Nachdr. S. 16

12.2 Gewöhnliche DGL' en höherer Ordnung

Allgemeinste Form einer DGL. n-ter Ordn.

$$f(x, y^{\prime(n)}, y^{(n)}, \dots, \frac{d^n y}{dx^n}) = 0$$

- wirklich „lösen“ kann man nur wenige!
- „allg. Lösung“ enthält in der Regel n „unbestimmte“ Konstanten c_1, \dots, c_n .
- „Anfangswertproblem“: n Zusatzbedingungen der Form

$$y(x_0) = y_0, \quad y'(x_0) = y_1, \quad \dots, \quad \frac{d^{n-1} y(x_0)}{dx^{n-1}} = y_{n-1}$$

⇒ n Gl. für n „Unbekannte“ c_1, \dots, c_n .

- „Randwertproblem“; n Zusatzbedingungen an verschieden

„Orten“, z.B. $y(x_k) = y_k, k=1, \dots, n$

- Existenz und Eindeutigkeit entsprechender Lösungen $y(x)$:

allgem. mathem. Sätze bekannt; für „physikalisch

sinnvolle Fälle“ meist unproblematisch.

12.2.1 Explizite DGL'en h-h-ter Ordnung

$$\frac{d^n y(x)}{dx^n} = g(x, y(x), y'(x), \dots, \frac{d^{n-1} y(x)}{dy^{n-1}}) \quad (*)$$

↑
"explizit"

$$\text{Definiere : } y_1(x) := y(x)$$

$$y_2(x) := y'_1(x) = y'(x)$$

$$y_3(x) := y'_2(x) = y''(x)$$

$$\vdots$$

$$y_n(x) := y'_{n-1}(x) = \frac{d^{n-1} y(x)}{dy^{n-1}}$$

$$\Rightarrow y'_n(x) = g(x, y_1(x), y_2(x), \dots, y_n(x))$$

$$y'_{n-1}(x) = y_n(x)$$

$$\vdots$$

$$y'_1(x) = y_2(x)$$

Fazit: (*) äquivalent zu n DGL'en 1. Ordnung. Fortsetzung: 12.3

12.2.2 Homogene lineare DGL' en mit konstanten Koeffizienten

$$\sum_{k=0}^n a_k \frac{d^k y(x)}{dx^k} = 0$$

↑ ↑ ↑
 "linear" (in y) "homogen"
 "konst. Koeff." (im Allg. $a_k \in \mathbb{C}$, $a_n \neq 0$)

Wichtigste Eigenschaft:

Falls $y_1(x), y_2(x)$ Lösungen, dann auch $c_1 y_1(x) + c_2 y_2(x)$

$\forall c_{1,2} \in \mathbb{C}$ (Linearität).

Bew: selbst!

Lösungsansatz ($TX!$): $y(x) = e^{zx}$, $z \in \mathbb{C}$

$$\Rightarrow y'(x) = z e^{zx}$$

$$\Rightarrow \frac{d^k y}{dx^k} = z^k e^{zx}$$

$$\Rightarrow \sum_{k=0}^n a_k \frac{d^k y}{dx^k} = e^{zx} \sum_{k=0}^n a_k z^k = 0$$

$\underbrace{\phantom{e^{zx}}}_{\neq 0} \wedge e^{zx}$

$$\Leftrightarrow \sum_{n=0}^n a_k z^k = 0$$

\Leftrightarrow Finde Nullstellen (NS) des „charakteristischen Polynoms“

$$\underline{P(z) := \sum_{k=0}^n a_k z^k} \quad (a_n \neq 0)$$

Fundamentalsatz der Algebra: es gibt n Zahlen $z_1, \dots, z_n \in \mathbb{C}$ mit

$$P(z) = a_n (z - z_1)(z - z_2) \cdots (z - z_n)$$

Bew: Mathematikvorl.

$$\Rightarrow P(z) = 0 \Leftrightarrow z = z_k, k \in \{1, \dots, n\}$$

$\Rightarrow y_k(x) := e^{z_k x}$ sind Lösungen ("Fundamentalsystem")

$\Rightarrow \underline{y(x) = \sum_{k=1}^n c_k e^{z_k x}}$ ist abg. Lösung, ($c_1, \dots, c_n \in \mathbb{C}$ bel.)

n Aufangs- bzw. Randbedingungen \Rightarrow n lineare Gleichungen

für $c_1, \dots, c_n \Rightarrow$ in der Regel eindeutige Lösung.

Ausnahmen: Wenn zwei (oder mehr) NS z_k zusammen-

fallen \Rightarrow nur noch $z_1, \dots, z_{n'}$ mit $n' < n$ paarweise verschieden,

analog für Lösungen $y_k^{(x)} = e^{z_k x}$ und $y(x) = \sum_{k=1}^{n'} c_k e^{z_k x}$

\Rightarrow n Gl. für $n' < n$ Unbekannte $c_1, \dots, c_{n'}$

\Rightarrow im Allg. keine Lösung!

Ausweg: neben $e^{z_k x}$ sind dann auch

$$x^{z_k}, x^2 e^{z_k x}, \dots, x^{j+1} e^{z_k x}$$

($j+1 \hat{=} \text{Vielfachheit der NS } z_k$) weitere "unabh." Lösungen.

Bew: lin. Algebra

\Rightarrow insges. wieder n "unabh." Lösungen usw wie vorher.