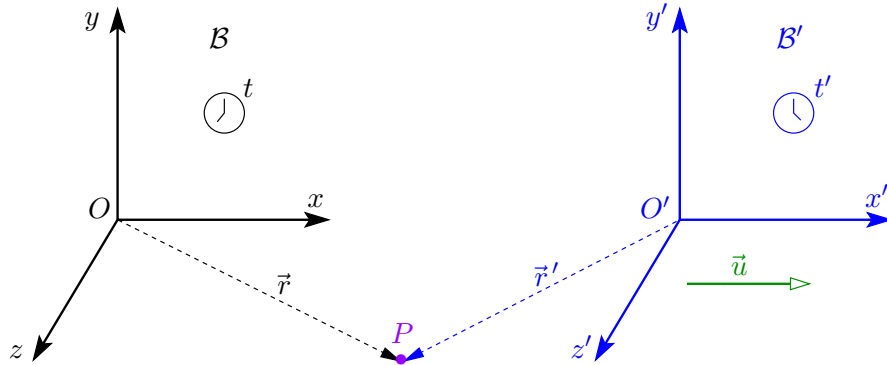


## Übung Nr.1 (Präsenzübung)

### 1. Spezielle Lorentz-Transformationen

Seien  $\mathcal{B}$  und  $\mathcal{B}'$  zwei Inertialsysteme, in denen orthogonale Koordinatensysteme  $(x, y, z)$ ,  $(x', y', z')$  mit parallelen Achsen gewählt werden.  $\mathcal{B}'$  bewegt sich relativ zu  $\mathcal{B}$  mit der konstanten Geschwindigkeit  $\vec{u} = u \vec{e}_x$ . Zur Zeit  $t = t' = 0$  stimmen die Ursprünge der beiden Bezugssysteme überein.



Wie Sie in *Einführung in die Physik III* gesehen haben, sind die Zeit- und Ortskoordinaten eines (Raumzeit-)Punkts in beiden Systemen über die *spezielle Lorentz-Transformation* (= Lorentz-Boost)

$$t' = \frac{t - ux/c^2}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} \quad , \quad x' = \frac{x - ut}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} \quad , \quad y' = y \quad , \quad z' = z \quad (1)$$

miteinander verknüpft, wobei  $c$  die Vakuumlichtgeschwindigkeit bezeichnet. Der Kürze halber werden hiernach auch die Notationen  $\beta \equiv u/c$  und  $\gamma \equiv 1/\sqrt{1 - \beta^2}$  (Lorentz-Faktor) benutzt.

i. Die Transformation (1) lässt sich auch in Matrixform schreiben, und zwar als

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \Lambda \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad (2)$$

mit einer  $4 \times 4$ -Matrix  $\Lambda$ . Geben Sie die Letztere an und bestimmen Sie ihre Determinante  $\det \Lambda$ . Wie lautet die inverse Matrix  $\Lambda^{-1}$ ? (*Hinweis*:  $\Lambda^{-1}$  können Sie ohne Berechnung finden!)

#### ii. Rapidität eines Lorentz-Boosts

Die *Rapidität*  $\xi$  des Lorentz-Boosts (1) wird durch

$$\xi \equiv \operatorname{artanh} \frac{u}{c} = \frac{1}{2} \ln \frac{1 + \frac{u}{c}}{1 - \frac{u}{c}} \quad (3)$$

definiert.

a) Natürlich gilt  $\tanh \xi = u/c = \beta$ . Drücken Sie erstens  $\cosh \xi$  und danach  $\sinh \xi$  durch  $\beta$  und den damit assoziierten Lorentz-Faktor  $\gamma$  aus. (*Hinweis*: Sie können z.B. die Darstellung der Hyperbelfunktionen durch Exponentialfunktionen verwenden, oder  $1/\cosh^2 \xi$  durch  $\tanh \xi$  ausdrücken).

b) Wie lässt sich die Matrix  $\Lambda$  des Lorentz-Boosts aus i. mit der Rapidität  $\xi$  schreiben? Drücken Sie auch die Determinante  $\det \Lambda$  und die inverse Matrix  $\Lambda^{-1}$  durch  $\cosh \xi$  und  $\sinh \xi$  aus.

c) Sei  $\eta$  die  $4 \times 4$ -Matrix  $\eta \equiv \operatorname{diag}(-1, 1, 1, 1)$ . Berechnen Sie das Produkt  $\Lambda^T \eta \Lambda$ .

**iii. Additivität der Rapiditäten**

Ein drittes Inertialsystem  $\mathcal{B}''$  bewege sich mit Geschwindigkeit  $\vec{u}' = u' \vec{e}_x$  bezüglich  $\mathcal{B}'$ . Sei  $(x'', y'', z'')$  ein in  $\mathcal{B}''$  festes orthogonales Koordinatensystem, dessen Achsen parallel zu den Koordinatenachsen von  $\mathcal{B}'$  (und  $\mathcal{B}$ ) sind. Die Matrix des Lorentz-Boosts von  $(ct', x', y', z')$  nach  $(ct'', x'', y'', z'')$ , ähnlich der Transformation (2), wird mit  $\Lambda'$  bezeichnet.

a) Bestimmen Sie die Additionstheoreme für Hyperbelfunktionen:  $\cosh(a + b) = ?$ ,  $\sinh(a + b) = ?$ ,  $\tanh(a + b) = ?$

b) Drücken Sie  $\Lambda'$  durch die Rapidität  $\xi' \equiv \operatorname{artanh} \frac{u'}{c}$  aus. Erklären Sie, warum das Produkt  $\Lambda' \Lambda$  die Matrix der Transformation von  $(ct, x, y, z)$  nach  $(ct'', x'', y'', z'')$  darstellt und berechnen Sie dieses Produkt. (*Hinweis*: verwenden Sie die Ergebnisse aus **iii.a**!). Diskutieren Sie Ihr Ergebnis.