

KAPITEL I

Postulate und mathematischer Apparat der Speziellen Relativitätstheorie

Einleitung... fehlt!

I.1 Einsteinsche Postulate

I.1.1 Motivation

Gegen Ende des 19. Jahrhunderts verfügten Physiker über zwei Theorien — Klassische Mechanik und Elektrodynamik —, die zwar separat sehr erfolgreich waren, sich aber nicht problemlos miteinander im Einklang bringen ließen.

- In der Klassischen Mechanik, wie sie zuerst durch Newton^(a) entwickelt wurde, wird der Begriff des *Inertialsystems* eingeführt: laut dem Galilei^(b)-Trägheitsprinzip bleibt der Bewegungszustand — Ruhe oder gleichförmige geradlinige Bewegung — eines Körpers relativ zu einem Inertialsystem unverändert, solange der Körper keiner Kraft unterliegt. Dann ist jedes Bezugssystem, das sich relativ zu einem Inertialsystem gleichförmig und geradlinig bewegt, ebenfalls inertial; dagegen sind Bezugssysteme, die sich relativ zu einem Inertialsystem beschleunigt bewegen, nicht-inertial. Somit sind die Koordinatentransformationen zwischen den zeitlichen und (kartesischen) räumlichen Koordinaten zweier Inertialsysteme die *Galilei-Transformationen*:

$$* \text{ räumliche Translationen } t \rightarrow t' = t, \vec{r} \rightarrow \vec{r}' = \vec{r} - \vec{c} \text{ mit } \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \quad (\text{I.1a})$$

$$* \text{ zeitliche Translationen } t \rightarrow t' = t - \tau, \vec{r} \rightarrow \vec{r}' = \vec{r} \text{ mit } \tau \in \mathbb{R} \quad (\text{I.1b})$$

$$* \text{ Drehungen } t \rightarrow t' = t, \vec{r} \rightarrow \vec{r}' = \mathcal{R}\vec{r} \text{ mit einer Drehmatrix } \mathcal{R} \quad (\text{I.1c})$$

$$* \text{ Galilei-Boosts } t \rightarrow t' = t, \vec{r} \rightarrow \vec{r}' = \vec{r} - \vec{u}t \text{ mit } \vec{u} \in \mathbb{R}^3 \quad (\text{I.1d})$$

sowie deren Produkte, die zusammen die *Galilei-Gruppe* bilden.

Man prüft einfach nach, dass die Gesetze der klassischen Mechanik — insbesondere das zweite newtonsche Gesetz — in jedem Inertialsystem die gleiche Form annehmen. Entsprechend diesem sog. *Galileischen Relativitätsprinzip*⁽¹⁾ sind alle Inertialsysteme gleichwertig.

Schließlich folgt aus Gl. (I.1d) das klassische Additionsgesetz für Geschwindigkeiten: bewegt sich ein Körper mit Geschwindigkeit \vec{v}' relativ zu einem Inertialsystem \mathcal{B}' , das sich selbst relativ zu einem anderen Inertialsystem \mathcal{B} mit der gleichförmigen Geschwindigkeit \vec{u} bewegt, so ist die Geschwindigkeit des Körpers bezüglich \mathcal{B} durch

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u} \quad (\text{I.2})$$

⁽¹⁾... das eigentlich durch Newton formuliert wurde!

^(a)I. NEWTON, 1643–1727 ^(b)G. GALILEI, 1564–1642

gegeben.

- Die ganze Elektrodynamik, zumindest im Vakuum, ist in den Maxwell^(c)-Gleichungen enthalten. Aus denen folgert man leicht, dass die Ausbreitungsgeschwindigkeit im Vakuum von elektromagnetischen Wellen — insbesondere von Licht, das laut Arbeiten von Hertz^(d) ein elektromagnetisches Phänomen ist — denselben Wert (c) in allen Inertialsystemen annimmt. In der Tat zeigten die Interferenz-Experimente von Michelson^(e) und Morley^(f), dass die Lichtgeschwindigkeit parallel oder senkrecht zur (instantanen) Bewegungsrichtung der Erde um die Sonne gleich bleibt.

Diese theoretische Vorhersage sowie ihre experimentelle Bestätigung⁽²⁾ lassen sich aber offensichtlich nicht mit dem Additionsgesetz für Geschwindigkeiten (I.2) in Einklang bringen.

1.1.2 Einsteinsche Postulate

Um die theoretisch und experimentell gefundene Konstanz der Vakuumlichtgeschwindigkeit zu berücksichtigen hat Einstein^(g) (1905) zwei Postulate eingeführt [1], die zu einer neuen Kinematik führen und somit im Endeffekt die durch Newton postulierten Gesetze ungültig machen.

1.1.2a Erstes Postulat

Das erste dieser Postulate ist das einsteinsche *Relativitätsprinzip*:

Die Gesetze der Physik nehmen in allen Inertialsystemen die gleiche Form an. (I.3)

Dabei handelt es sich um eine Erweiterung des oben erwähnten Galilei-Relativitätsprinzips, das aber nur für mechanische System galt. Mit seiner Verallgemeinerung meinte insbesondere Einstein, dass auch elektromagnetische Phänomene diesem Prinzip genügen sollen.

Bemerkung: Eine alternative Formulierung des Postulats besagt, dass kein physikalisches Experiment es erlaubt, zwischen Zustand der Ruhe und gleichförmiger geradliniger Bewegung zu unterscheiden.

1.1.2b Zweites Postulat

Mit seinem zweiten Postulat entschied sich Einstein gegen die newtonschen Gesetze mit deren Invarianz unter Galilei-Transformationen, und legte mehr Wert auf die Maxwell-Gleichungen und deren experimentellen Bestätigungen, indem er die Konstanz der Vakuumlichtgeschwindigkeit als grundsätzlich erklärte:

Die Lichtgeschwindigkeit im Vakuum ist in allen Inertialsystemen gleich. (I.4)

Demzufolge kann das klassische Additionsgesetz für Geschwindigkeiten nicht mehr gelten. Dies bedeutet wiederum, dass Galilei-Transformationen, insbesondere Galilei-Booster, nicht die richtigen Transformationen zwischen Inertialsystemen sind. Wegen dieses Prinzips muss also die ganze Kinematik neu geschrieben werden.

⁽²⁾... vorausgesetzt, die Michelson–Morley-Experimente wirklich das Fortpflanzen von Licht im Vakuum messen, nicht in irgendeinem hypothetischen Medium — dem Äther —, wie damals vorgeschlagen wurde, um die Newton-Mechanik zu retten.

^(c)J. C. MAXWELL, 1831–1879 ^(d)H. HERTZ, 1857–1894 ^(e)A. MICHELSON, 1852–1931 ^(f)E. MORLEY, 1838–1923
^(g)A. EINSTEIN, 1879–1955

I.2 Lorentz-Transformationen

In diesem Abschnitt sind \mathcal{B} und \mathcal{B}' zwei Inertialsysteme, während t und \vec{r} bzw. t' und \vec{r}' die Zeit und den Ortsvektor bezeichnen, die durch einen in \mathcal{B} bzw. \mathcal{B}' ruhenden Beobachter gemessen sind.

I.2.1 Raumzeit-Intervall, Linienelement

Seien P_1 und P_2 zwei Punkte, zwischen denen Vakuum herrscht. Zu einem ersten Zeitpunkt wird Licht in P_1 emittiert. Für den Beobachter in \mathcal{B} geschieht dies zur Zeit t_1 bei der Position \vec{r}_1 ; für den Beobachter in \mathcal{B}' , zur Zeit t'_1 bei der Position \vec{r}'_1 . Das Licht wird zu einem späteren Zeitpunkt in P_2 detektiert, und zwar für den Beobachter in \mathcal{B} bzw. \mathcal{B}' zur Zeit t_2 bzw. t'_2 bei der Position \vec{r}_2 bzw. \vec{r}'_2 .

Laut dem zweiten einsteinschen Postulat muss die Vakuumlichtgeschwindigkeit gleich c für beide Beobachter sein, d.h.

$$\frac{|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|}{t_2 - t_1} \equiv \frac{|\Delta\vec{r}|}{\Delta t} = c \quad \text{und} \quad \frac{|\vec{r}'_2 - \vec{r}'_1|}{t'_2 - t'_1} \equiv \frac{|\Delta\vec{r}'|}{\Delta t'} = c$$

oder äquivalent $|\Delta\vec{r}| = c\Delta t$ und $|\Delta\vec{r}'| = c\Delta t'$, oder noch

$$(\Delta\vec{r})^2 = c^2\Delta t^2 \quad \text{und} \quad (\Delta\vec{r}')^2 = c^2\Delta t'^2.$$

Die Differenz

$$\Delta s^2 \equiv -c^2\Delta t^2 + (\Delta\vec{r})^2 \tag{I.5}$$

wird *Intervall* oder *Abstand* in der Raum-Zeit genannt. Gemäß der obigen Diskussion muss dieses Intervall dasselbe — und zwar gleich Null — für beide Beobachter sein

$$\Delta s^2 = \Delta s'^2 = 0,$$

damit beide Inertialbeobachter dieselbe Lichtgeschwindigkeit im Vakuum messen.

Betrachtet man nun infinitesimal benachbarte Punkte P_1 und P_2 , und dementsprechend ein infinitesimales Zeitintervall für die Lichtpropagation, so kann man die Änderungen $\Delta\vec{r}$, Δt , usw. durch infinitesimale Variationen $d\vec{r}$, dt , usw. ersetzen. Dann wird das Intervall (I.5) zum *Linienelement*

$$ds^2 \equiv -c^2 dt^2 + d\vec{r}^2. \tag{I.6}$$

Seien jetzt P_1 , P_2 zwei beliebige Punkte derart, dass in beiden Orten zu gegebenen Zeitpunkten etwas passiert. Für den Beobachter in \mathcal{B} bzw. \mathcal{B}' findet das „erste“ Ereignis zur Zeit t_1 bzw. t'_1 statt, als sich der Punkt P_1 bei der Position \vec{r}_1 bzw. \vec{r}'_1 befindet. Wiederum sind die jeweiligen Zeit- und Ortskoordinaten des „zweiten“ Ereignisses $t_2 \equiv t_1 + \Delta t$ und $\vec{r}_2 \equiv \vec{r}_1 + \Delta\vec{r}$ bzw. $t'_2 \equiv t'_1 + \Delta t'$ und $\vec{r}'_2 \equiv \vec{r}'_1 + \Delta\vec{r}'$. Dabei wird nichts über die Vorzeichen von Δt und $\Delta t'$ angenommen.

Das Intervall Δs^2 bzw. $\Delta s'^2$ zwischen den beiden Ereignissen für den Beobachter in \mathcal{B} bzw. \mathcal{B}' kann wieder über Gl. (I.5) definiert werden. Wenn \mathcal{B} und \mathcal{B}' beide Inertialsysteme sind, müssen Δs^2 und $\Delta s'^2$ immer gleich sein, und zwar nicht nur wenn das Raumzeit-Intervall Null ist.